

SUDOKU HITPOINT ARROWS

Plaats de cijfers 1-9 precies een keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Een cijfer op een pijl geeft de som weer van alle cijfers die het correcte aantal stappen vanaf die pijl staan. Bijvoorbeeld: als de cijfers in de richting van de pijl 32947 zijn, is het cijfer op de pijl 6 (2+4) want de 2 en de 4 staan twee en vier stappen vanaf de pijl en de andere cijfers staan een foutief aantal stappen vanaf de pijl.

SUDOKU HITPOINT ARROWS

Apply classic sudoku rules. A digit on an arrow indicates the sum of all digits that are the correct number of steps away from that arrow. For example, if the digits in the direction of an arrow were 32947 then the arrow would contain a 6 (2 + 4) because the 2 is 2 steps away, the 4 is 4 steps away, and all other digits are the wrong number of steps away.

